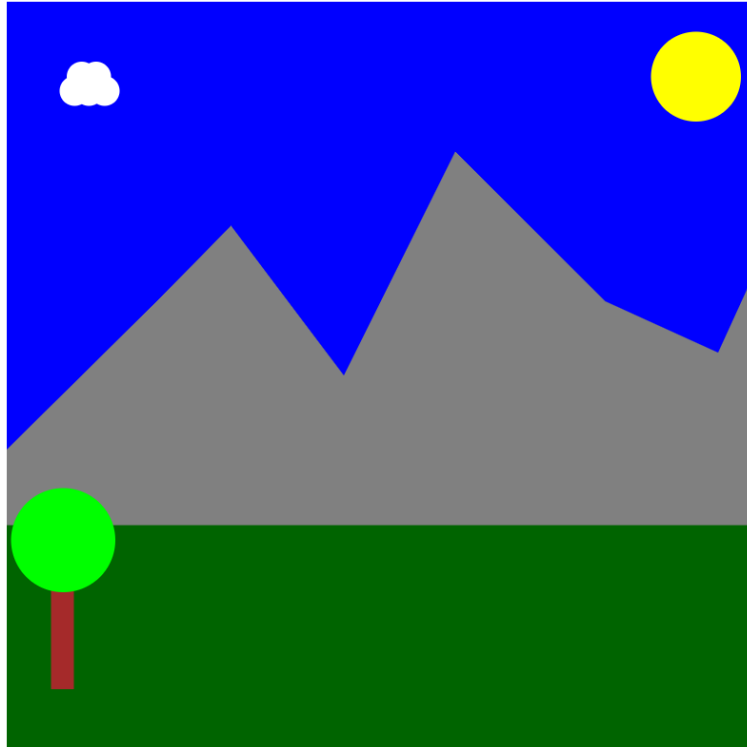




## WU Informatik 2: Gliederung in Unterprogramme

Link zu JavaBlox: [mathe-info.com/java/](http://mathe-info.com/java/)

- 1 Das folgende Bild zeigt eine komplexe Szene mit Bergen, einem Baum, einer Wolke, einem Himmel, einem Erdboden und einer Sonne:



Das Bild soll als Java-Programm umgesetzt werden. Der Code soll in die Unterprogramme `himmel`, `wiese`, `wolke`, `baum`, `gebirge` und `sonne` aufgeteilt werden.

- (a) Implementiere die oben aufgeführten Unterprogramme. Implementiere außerdem das `onStart`-Unterprogramm, das diese Unterprogramme in der richtigen Reihenfolge aufruft.
- (b) Erweitere deine Landschaft um mehrere Bäume und Wolken, indem du die Unterprogramme `baum` und `wolke` mehrfach kopierst.

- 2 Implementiere ein Programm, das sehr viele kleine Strichmännchen an verschiedenen Positionen zeichnet.

- 3 Implementiere ein Programm, das eine graue Straße mit weißen Fahrbahnmarkierungen zeigt. An der Straße soll eine Reihe von Häusern stehen.