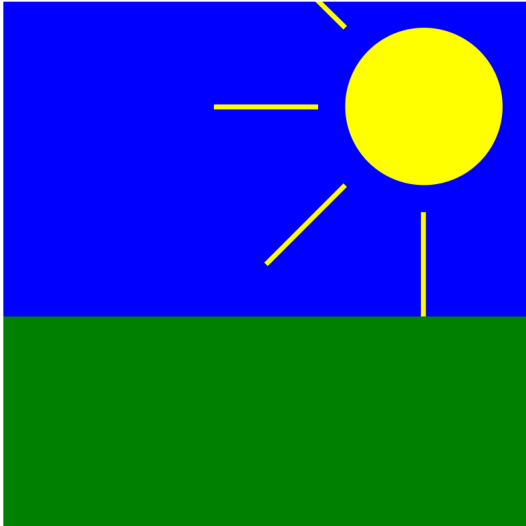




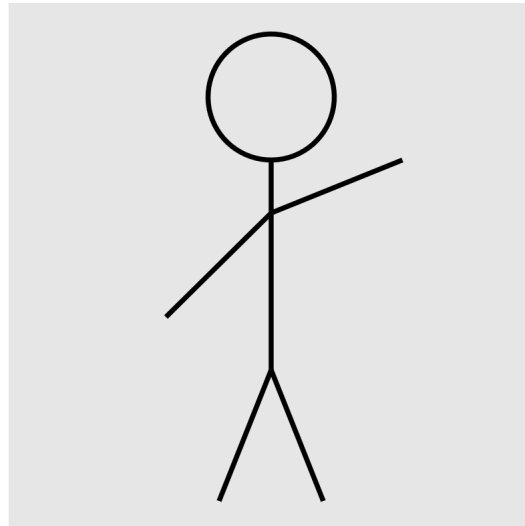
## WU Informatik 1: Zeichnen mit Java

Link zu JavaBlox: [mathe-info.com/java/](http://mathe-info.com/java/)

1 Implementiere jeweils ein Programm, das das dargestellte Bild anzeigt.



Wiese, Himmel, Sonne



Maennchen



Gebirge und blauer Himmel



rotes Auto

Für die beiden unteren Bilder musst du mit Pfaden arbeiten.

2 Denke dir selbst ein Bild aus und implementiere ein Java-Programm, das das Bild für dich zeichnet. Möglichst farbenfroh!